

GUILHOT Nathan

Programmeur de Jeux Vidéos

nathan.guilhot@gmx.fr

+33 7 82 42 91 86

PORTFOLIO



<https://nathan-guilhot.com>

Mes compétences

- Programmation de Jeux Vidéos: *C#/ Unity, Python, Lua, C/ C++*
- Création de site web (*html, css, js, php, SQL/ MySql, Wordpress*)
- Mise en place de boutique eCommerce (*Prestashop, Stripe*)
- Utilisation d'outils de développement: *Git, Perforce*
- Infographie et communication
Affiche, flyers, réseau sociaux, Logo, bannière grand format

Parcours

2016-Présent - Programmation de Jeux Vidéo

- ◇ *Formation en ligne (GameCodeur.fr), livre et autoformation*
- ◇ *Plus de >20 jeux publiés sur itch.io (détails dans mon portfolio)*

2020-Présent - Développeur Freelance

- ◇ *Autonomie, résolution de problème, Communication et Service client*
- ◇ *Création de convertisseur et scripts d'automatisation*
- ◇ *Conception d'outils et d'interface à destination de non-codeur*
- ◇ *Rédaction poussée de documentation*

2019-2020 - L1 Licence Histoire de l'art et Littérature

2018-2019 - Formation "Développeur Web et Web Mobile" à Carcassonne par Simplon

2017-2021 - Animateur Club de discussion MJC de Carcassonne

- ◇ *Organisation et communication d'événements pour le grand public*
- ◇ *Mobiliser et animer une équipe de volontaire, organisation de réunion*
- ◇ *Création de support de communication*

2017-2018 - Animateur Service Civique association "Les Petits Débrouillards"

- ◇ *Médiation scientifique auprès des jeunes et dans les quartiers*
- ◇ *Organisation et animation d'atelier en autonomie auprès de public divers (enfants, adultes, collègues). Rédaction de documentation à propos.*
- ◇ *Création de support de communication (flyers, affiche, logo)*
- ◇ *Utilisation de Machine CNC
(Imprimante 3D, Découpe laser, Vynil, Fraiseuse numérique)*

2017 - Bac Général Scientifique option ISN (Informatique et Science du Numérique)

Langues parlées

- ◇ *Français (natif)*
- ◇ *Anglais (courant)*
- ◇ *Polonais (apprentissage)*
- ◇ *Espagnol (notion)*

Je communique au quotidien en anglais (oral et écrit)